

■ Copitz

Dort, wo bis dieses Jahr die Gagarin-Schule stand, hat die Stadt einen Spielplatz anlegen lassen. Für die Kleinsten.

Baubürgermeister Christian Flörke übergab jüngst das umgestaltete Gelände der ehemaligen Gagarin-Schule. Ende Juni startete Oberbürgermeister Klaus-Peter Hanke (parteilos) mit einem Baggerhub symbolisch den Abriss des früheren Schulgebäudes, in dem sich bis zum Frühjahr dieses Jahres das Pir-

naer Stadtarchiv befand. Unter der Bauleitung der Stadtentwicklungsgesellschaft Pirna wurde der Baukomplex fachgerecht entfernt. Auch Gebäudefundamente, sämtliche Flächenbefestigungen und Zaunanlagen wurden beseitigt.

Auf der entstandenen Freifläche wurde im Zeitraum von Juni bis November ein Kleinkindspielplatz für Kinder bis 6 Jahre errichtet, der das bestehende Spielangebot für ältere Kinder ergänzt. Eine Sandfläche mit Holzpodesten, Sandkran und Spieltischen sowie eine Feinkiesfläche mit Spielhaus, Kleinkindrutsche und Kletterbalken bieten verschiedene Spielmöglichkeiten. Die

Begrenzungen der Spielflächen wurden mit unterschiedlichen Materialien ausgeführt. Findlinge sowie Pflasterkanten aus Naturstein ergänzen die gewölbten Pflasterbänder aus Betonstein. Diese Maßnahmen sind Teil des Revitalisierungsvorhabens der Wesenitzaue, das seit einigen Jahren im Stadtgebiet Pirna-Copitz durchgeführt wird. Baubürgermeister Christian Flörke betont den Erholungswert der in den naturnahen Zustand zurückgeführten Fläche: „Mit der Umsetzung des Entwicklungskonzeptes ‚Natur- und Erholungsraum Wesenitzaue‘ haben wir den Grünraum bedeutend aufgewertet. Das hat die Sozio- und Freizeitkultur in Pirna-Copitz sehr verbessert. Insgesamt wirken sich all diese Maßnahmen positiv auf die weitere Entwicklung des Stadtteiles aus.“

Für den Abbruch und die Freiflächengestaltung fallen Gesamtkosten in Höhe von etwa 255 000 Euro an. Das Vorhaben wurde gemeinsam mit dem vorangegangenen Abbruch der ehemaligen Juri-Gagarin-Schule über Mittel des Freistaates Sachsen für Brachflächenrevitalisierung zu 90 Prozent gefördert.

